

# 2025년 국민참여 청렴콘텐츠 공모전

## 초등학생 청렴 교육 프로그램: 청렴 마블 보드게임

청렴에너지팀 (유지은, 곽혜림)

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식	<div>청렴퀴즈카드</div> <div>청렴마블 GAME</div> <div>청렴미션카드</div>							청렴 축제
청렴퀴즈								3점 기부
청렴퀴즈								청렴 보너스 1점
무인도 휴식								청렴미션
청렴 축제								청렴퀴즈
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴퀴즈	청렴 보너스 1점



# I . 프로그램 개요

청렴의 가치를 재미있게 배울 수 있는 보드게임 형식의 교육 프로그램입니다.

초등학교 고학년 학생들이 일상 속에서 청렴의 개념을 쉽게 이해하고, 실제 사례를 바탕으로 윤리적이고 청렴한 판단을 할 수 있도록 훈련할 수 있습니다. 부루마블과 유사한 형식으로 구성되어 학생들이 친숙하게 접근할 수 있으며, 다양한 미션과 퀴즈를 통해 청렴의 가치를 자연스럽게 내면화할 수 있습니다.

## 프로그램 목적

청렴의 개념을 생활속에서 쉽게 이해하고 실제 사례를 바탕으로 윤리적이고 청렴한 판단을 할 수 있도록 훈련하기 위함

## 프로그램 대상

초등학교 고학년 학생 (3~6명 내외)

## 프로그램 형태

참여형 보드게임 (실내활동)

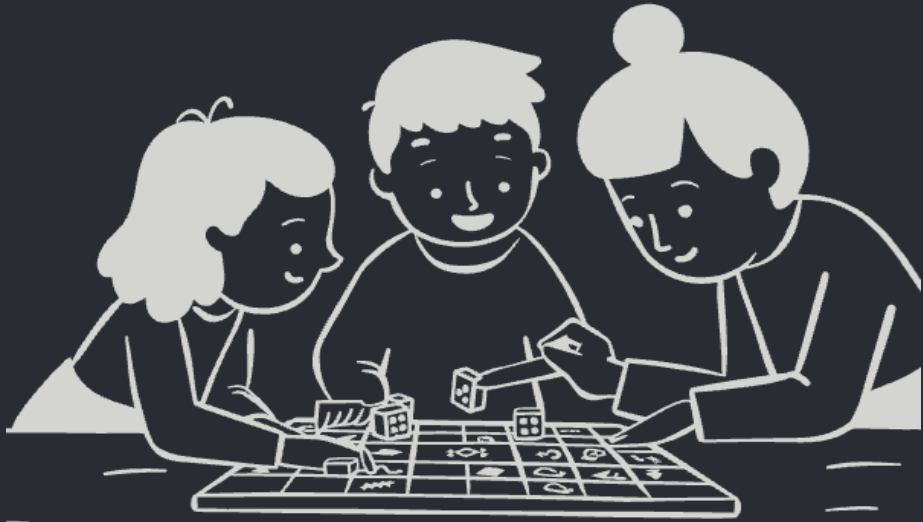
## 소요시간

약 1시간

부루마블 보드게임 형식과 유사한 청렴 마블 보드게임을 구성하여 초등학생이 친숙하게 즐길 수 있는 직관적인 청렴 교육

- 사각형 경로의 보드게임에서 미션 칸, 특수 칸, 벌칙 칸 등을 부여하여 주사위를 굴러 이동하며, 도착한 칸의 카드를 뽑고 미션을 수행
- 미션 수행 결과에 따라 점수를 획득하거나 감점
- 단순한 놀이를 넘어 청렴의 가치를 자연스럽게 습득가능
- 일상 속에서 청렴한 판단을 내릴 수 있는 능력 향상
- 팀 활동을 통해 협동심과 의사소통 능력 함양

## II. 준비물 및 게임환경



### 준비물

- 청림 마블 보드게임판
- 청림 퀴즈카드
- 보드게임 말(3~6개)
- 주사위
- 점수 기록지
- 청림상품(우승자 시상)

### 게임 환경 설정

이 프로그램은 실내에서 진행되며, 3~6명의 학생들이 참여(조별 참여)  
게임판은 모든 참가자가 잘 볼 수 있도록 컴퓨터 모니터에 띄우기

### 기본 안내

청림의 기본 개념과 게임 규칙을 간단히 설명하고, 학생들이 질문이 있는지  
확인선생님은 학생들의 활동을 관찰하며 필요시 도움을 제공하고, 게임이  
청림 교육목적에 맞게 진행되도록 안내

### 소요 시간

약 1시간으로 계획  
(도입 부분 5분, 게임 진행 45분, 마무리 및 소감 나누기 10분)

# III. 보드게임 구성요소



- 청림 마블 보드게임은 사각형 경로의 보드판으로 구성
- 다양한 종류의 칸이 배치
- 각 칸은 색상으로 구분
- 초등학생들이 쉽게 이해하고 흥미를 가질 수 있도록 디자인

## 출발 칸

게임의 시작점으로, 모든 플레이어는 이 칸에서 게임을 시작  
한 바퀴를 돌아 출발 칸을 지나갈 때마다 보너스 점수

## 청림 미션 칸

이 칸에 도착하면 청림 미션 카드를 뽑고 주어진 상황에 어떻게 행동할지 답변.  
청림한 선택을 하면 점수를 얻고, 그렇지 않은 선택을 하면 감점

## 벌칙 칸 (무인도 휴식)

이 칸에 도착하면 한 턴 휴식. 규칙을 지키는 것의 중요성을 배울 수 있음

## 청림 퀴즈 칸

이 칸에 도착하면 청림 퀴즈 카드를 한 장 뽑아 문제 해결(청림관련 다양한 상황)  
정답을 맞추면 점수를 얻고, 틀리면 감점

## 기부 칸

이 칸에 도착하면 자신의 점수 중 일부를 다른 플레이어에게 기부  
협력과 나눔의 가치 습득 가능

## 특수 이벤트 칸

청림 축제와 같은 특별한 이벤트가 발생하여 보너스 점수를 받을 수 있음

## IV. 청렴마블 게임 예시

- ✓ 청렴 퀴즈 칸에 도착했을 때 뽑게 되는 카드에는 다양한 청렴 관련 **객관식** 퀴즈포함
- ✓ 초등학생들이 청렴의 개념을 이해하고 일상 속에서 청렴한 판단을 내릴 수 있도록 돕기 위해 설계

청렴퀴즈를 통해 학생들은 청렴의 개념과 가치를 일상 사례 속에서 자연스럽게 배울 수 있음

### 퀴즈 1

친구가 숙제를 보여달라고 한다. 어떻게 할까?

- A. 친구와 사이좋게 지내기 위해 보여준다. (감점 -1점)
- B. 거절하고 선생님께 말씀드린다. (가점 1점)

### 퀴즈 2

청렴의 반대말로 옳은 것은?

- 정직
- 부패
- 성실
- 공정

### 퀴즈 3

부정행위 예방을 위해 중요한 행동은?

- 감시와 처벌
- 원칙과 규칙
- 친구의 조언
- 선생님의 말씀

### 퀴즈 4

공공의 이익을 위해 개인의 이익을 포기하는 것은?

- 자율
- 청렴
- 이기심
- 이타심

## 청렴 퀴즈 카드



### 청렴 퀴즈 카드

부정행위 예방을  
위해 중요한 행동은?

(가점 2점)

감시와 처벌

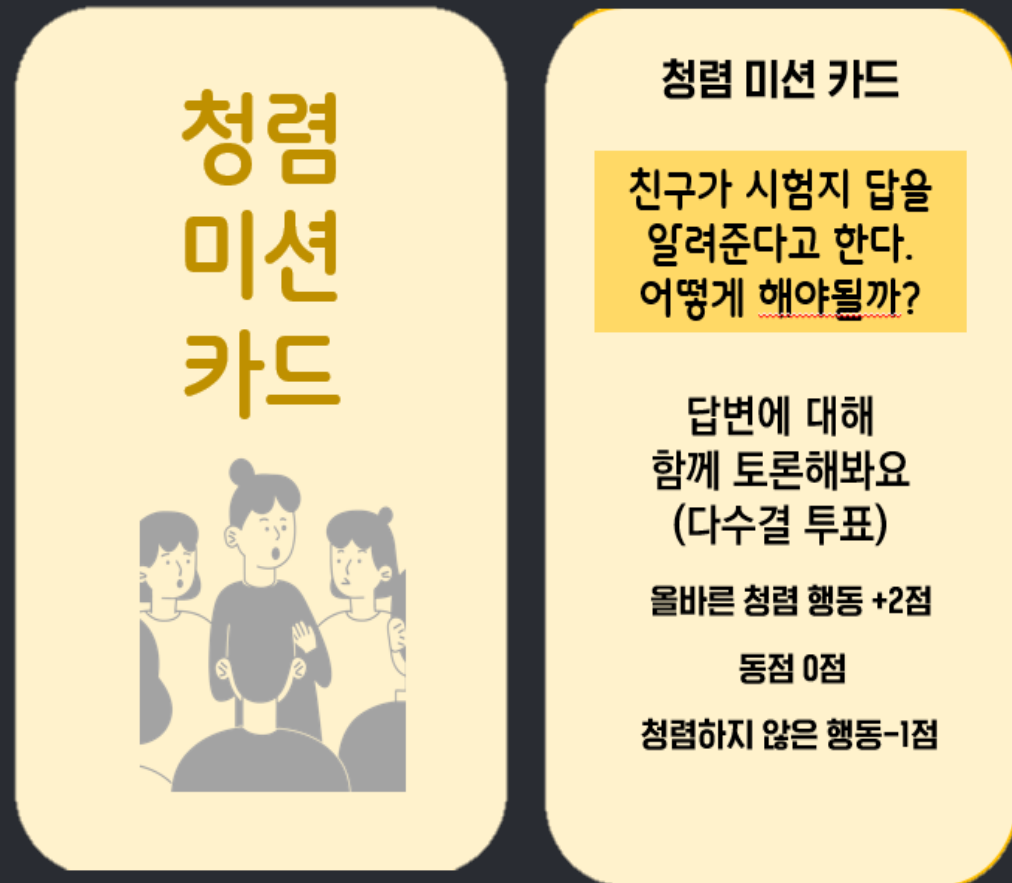
원칙과 규칙

친구의 조언

선생님 말씀

정답은 답지표를 확인하세요

## IV. 청렴마블 게임 예시



- 학생들은 일상 속에서 마주할 수 있는 다양한 윤리적 딜레마 상황에서 청렴한 판단을 내리는 연습
- 그렇게 생각한 이유를 발표하여, 청렴 인식 제고
- 자신의 선택에 따른 결과를 게임 속에서 경험하여 청렴한 행동의 중요성을 체감

- ✓ 청렴 미션 칸에 도착했을 때 뽑게 되는 카드에는 다양한 상황극이 제시됨
- ✓ 학생들은 주어진 상황에서 어떻게 행동할지 주관식으로 답변
- ✓ 답변의 청렴성에 따라 점수를 얻거나 잃게됨

### 미션 1

반장 선거에 나간 친구가 비싼 선물을 사준다고 한다. 어떻게 할까?

- 선물을 받는다 (감점 -2점)
- 선물을 받지 않고 정직하게 투표한다 (가점 2점)
- 선물을 받지 않고 선생님께 알린다 (가점 3점)

### 미션 2

동료가 부정행위를 한다. 어떻게 해야될까?

- 모른 척한다 (감점 -1점)
- 조용히 그만하라고 말한다 (가점 1점)
- 선생님께 알린다 (가점 2점)

### 미션 3

친구가 시험지 답을 알려준다고 한다. 어떻게 해야될까?

- 답을 받아 적는다 (감점 -2점)
- 거절하고 스스로 공부한다 (가점 2점)
- 거절하고 함께 공부하자고 제안한다 (가점 3점)

### 미션 4

수업시간에 친구가 대신 출석체크를 해달라고 한다. 어떻게 할까?

- 친구를 위해 대신 출석체크를 해준다 (감점 -2점)
- 거절하고 직접 출석해야 한다고 말한다 (가점 2점)
- 거절하고 선생님께 상황을 설명한다 (가점 2점)

# V. 게임 진행 방법

## 1 게임 준비

보드게임판을 펼치고 각 플레이어에게 말을 나눠줍니다.

모든 플레이어는 출발 칸에 말을 놓고 게임을 시작할 준비를 합니다. 청렴 퀴즈 카드와 청렴 미션 카드를 각각 섞어서 보드 옆에 놓습니다.

## 2 게임 시작

가위바위보나 주사위를 굴려 순서를 정합니다.

순서대로 주사위를 굴려 나온 숫자만큼 말을 이동시킵니다. 도착한 칸에 따라 해당하는 활동을 수행합니다.

## 3 미션 수행

청렴 퀴즈 칸에 도착하면 퀴즈 카드를 뽑아 문제를 풀고, 청렴 미션 칸에 도착하면 미션 카드를 뽑아 상황에 대한 답변을 합니다. 기부 칸에 도착하면 다른 플레이어에게 점수를 기부하고, 벌칙 칸에 도착하면 한 턴을 쉽니다.

## 4 점수 계산

각 미션과 퀴즈의 결과에 따라 점수를 획득하거나 감점을 받습니다. 게임 진행자는 각 플레이어의 점수를 기록지에 기록합니다.

## 5 게임 종료

정해진 시간(약 45분)이 지나거나, 모든 플레이어가 보드판을 2바퀴 돌았을 때 게임이 종료됩니다. 최종 점수를 계산하여 가장 높은 점수를 얻은 플레이어가 우승자가 됩니다.

# VI. 게임 마무리 및 평가

## 최종 점수 계산

게임이 종료되면 각 플레이어의 최종 점수를 계산

- 청렴 퀴즈 정답 점수
- 청렴 미션 성공 점수
- 기부를 통한 협력 점수
- 특수 이벤트 보너스 점수
- 벌칙으로 인한 감점

모든 항목의 점수를 합산하여 최종 점수를 산출합니다.

## 우수 청렴인, 기부우수상 시상

- 가장 높은 점수를 얻은 플레이어 또는 팀에게 '우수 청렴인' 상을 수여
- 가장 많은 기부를 한 팀에 기부 우수상 수여
- 상품은 작은 학용품이나 청렴 관련 기념품 등으로 준비
- 시상을 통해 학생들의 성취감을 높이고 청렴의 가치를 더욱 강조

## 실생활 적용 다짐

게임 마무리 단계에서는 학생들이 게임을 통해 배운 청렴의 가치를 실생활에서 어떻게 적용할 수 있을지 생각해보는 시간 부여  
각자 청렴한 행동에 대한 개인의 다짐과 목표를 작성하여 제출

다짐 작성 예시:

- "나는 시험에서 부정행위를 하지 않고 정직하게 공부하겠습니다."
- "친구들과의 약속을 지키고 정직하게 행동하겠습니다."
- "공공장소에서 규칙을 잘 지키고 다른 사람들을 배려하겠습니다."

작성한 다짐은 교실에 게시하여 지속적으로 실천

## 소감 나누기

게임을 마친 후 학생들이 느낀 점과 배운 점을 자유롭게 나누는 시간  
게임의 교육적 효과를 더욱 강화하고, 청렴의 가치 내면화



# VII. 프로그램 기대효과

## 초등학생의 능동적 참여

- 경쟁과 협력의 요소로 학생들이 적극적으로 참여
- 게임 형식의 교육은 학생들의 흥미를 유발
- 자발적인 참여를 이끌어내어 교육 효과를 높임

## 청렴 가치 내재화

- 주입식 교육이 아닌 게임과 퀴즈를 통해 청렴에 대해 자연스럽게 습득
- 실제 상황에 기반한 미션과 퀴즈를 통해 청렴한 판단과 행동을 연습함으로써 청렴 가치를 내면화

## 협동심, 의사소통 능력 향상

- 팀별 의사결정 과정을 통해 소통 역량이 향상
- 게임 중 발생하는 다양한 상황에 대해 토론하고 의견을 나누는 과정에서 의사소통 능력, 협동심 향상



- 청렴 마블 게임은 청렴의 가치를 실생활에 적용할 수 있는 능력을 키우는 데 중점
- 게임을 통해 학생들은 청렴한 행동이 가져오는 긍정적인 결과를 경험
- 학교 교육과정과 연계하여 도덕, 사회 등의 교과목에서 활용 가능
- 학생들의 발달 단계와 특성을 고려한 맞춤형 교육 방법으로, 청렴 교육의 효과 극대화
- 장기적으로 청렴한 가치관을 가진 시민으로 성장할 수 있는 기반 마련
- 사회 전체의 청렴 문화 확산에 기여할 수 있을 것으로 기대

## VIII. 프로그램 확장 및 발전방향

청렴 마블 보드게임은 기본 형태에서 다양한 방향으로 확장하고 발전시킬 수 있습니다.

이를 통해 더 많은 학생들에게 청렴 교육의 기회를 제공하고, 교육 효과를 높일 수 있습니다.



### 디지털 버전 개발

보드게임의 디지털 버전을 개발하여 온라인 교육 환경에서도 활용할 수 있도록 합니다.  
이를 통해 더 많은 학생들이 시간과 장소에 구애받지 않고 청렴 교육에 참여할 수 있습니다.



### 연령별 버전 개발

초등학교 저학년, 중학생, 고등학생 등 다양한 연령대에 맞는 버전을 개발하여 연령에 적합한 청렴 교육을 제공합니다.  
각 연령대의 발달 특성과 이해 수준에 맞게 내용과 난이도를 조정합니다.



### 교육과정 연계

학교 교육과정과 연계하여 도덕, 사회, 창의적 체험활동 등 다양한 교과목에서 활용할 수 있도록 프로그램을 발전시킵니다.  
교사용 지도서와 학생용 워크북을 개발하여 교육 효과를 높입니다.



### 가정 및 지역사회 참여

가정에서도 활용할 수 있는 가족용 버전을 개발하고, 지역사회 기관과 연계하여 다양한 환경에서 청렴 교육이 이루어질 수 있도록 합니다.  
학부모와 지역사회의 참여를 통해 교육 효과를 확대합니다.

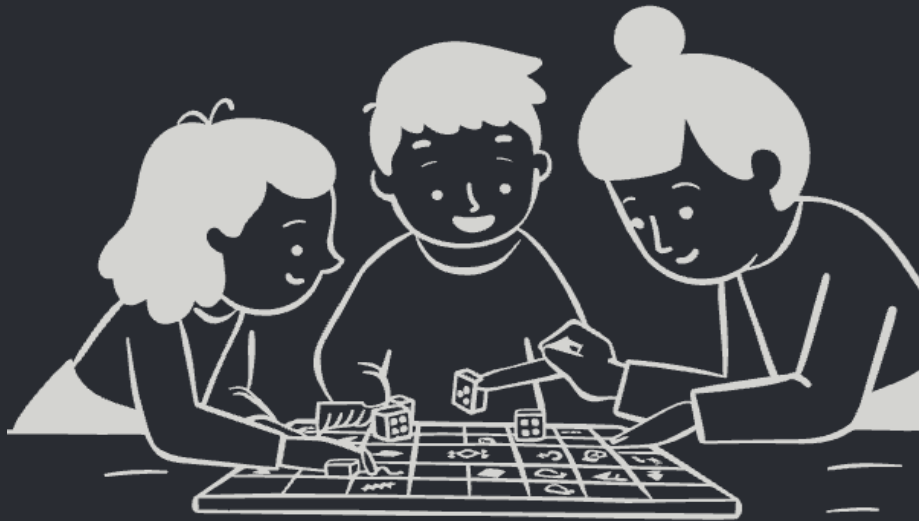
**청렴 마블 보드게임을 통해 학생들이 청렴의 가치를 즐겁게 배우고,  
이를 일상 속에서 실천하는 청렴한 시민으로 성장할 수 있기를 바랍니다.**

# 청렴 마블 보드게임

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식	<div><div>청렴퀴즈 카드</div><div>청렴마블 GAME</div><div>청렴 미션 카드</div></div>							청렴 축제
청렴퀴즈								3점 기부
청렴퀴즈								청렴 보너스 1점
무인도 휴식								청렴미션
청렴 축제								청렴퀴즈
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴퀴즈	청렴 보너스 1점



## II. 준비물 및 게임환경



### 준비물

- 청렴 마블 보드게임판
- 청렴 퀴즈카드
- 보드게임 말(3~6개)
- 주사위
- 점수 기록지
- 청렴상품(우승자 시상)

### 게임 환경 설정

1. 4명 씩조를 만들어요  
(테이블 붙이기)
2. 각조의 팀 이름 정해요
3. 선생님이 뽑기로 주사위  
팀 순서를 정해요

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식	<div> <div>청렴퀴즈 카드</div> <div>청렴마블 GAME</div> <div>청렴미션 카드</div> </div>							청렴 축제
청렴퀴즈								3점 기부
청렴퀴즈								청렴 보너스 1점
무인도 휴식								청렴미션
청렴 축제								청렴퀴즈
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴퀴즈	청렴 보너스 1점

### 청렴 미션 카드



### 청렴 퀴즈 카드



### III. 보드게임 설명

**출발 칸** : 청렴 마블 보드게임 START

**청렴 미션 칸** : 미션카드를 뽑고 답을 말해요

답을 잘 모르겠으면 팀원과 논의해도 좋아요~

**청렴 퀴즈 칸** : 퀴즈카드를 뽑고 정답을 맞춰요

답을 잘 모르겠으면 팀원과 논의해도 좋아요~

**벌칙 칸 (무인도 휴식)** : 주사위 한 턴 휴식

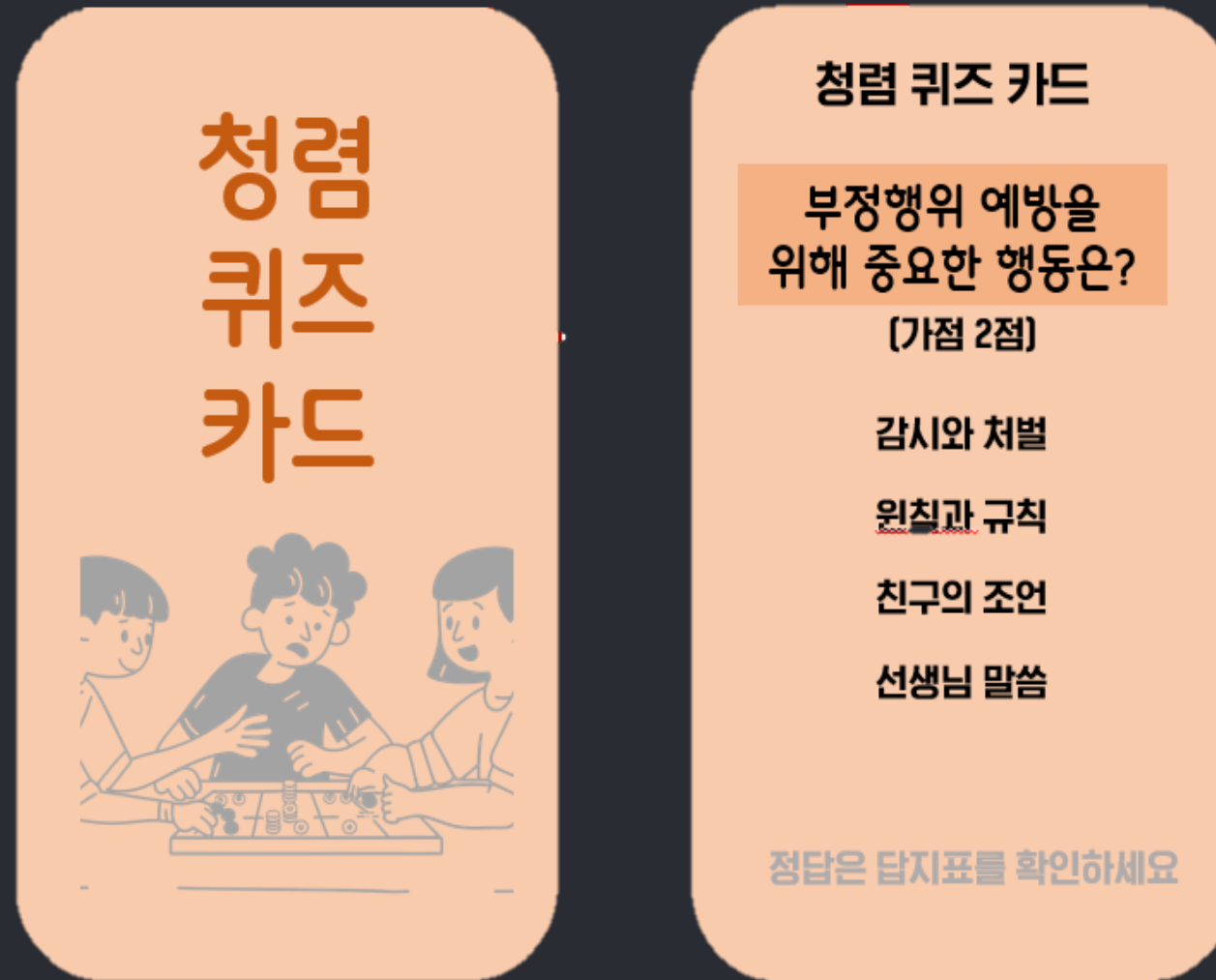
**기부 칸** : 우리 팀의 점수를 다른 팀에게 기부

나눔 점수를 얻을 수 있어요

**특수 이벤트 칸** : 보너스 점수를 받을 수 있어요



## IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요



카드 뒷면에 퀴즈가 있어요

맞추면 점수 2점이에요. 잘 모르면 팀원과 1분 토론해요

## IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요

### 청렴 퀴즈 카드



### 청렴의 반댓말로 옳은 것은?

1. 정직
2. 부패
3. 성실
4. 공정



정답은 가점 2점, 틀리면 0점

## IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요

### 청렴 퀴즈 카드



### 부정행위 예방을 위해 필요한것은?

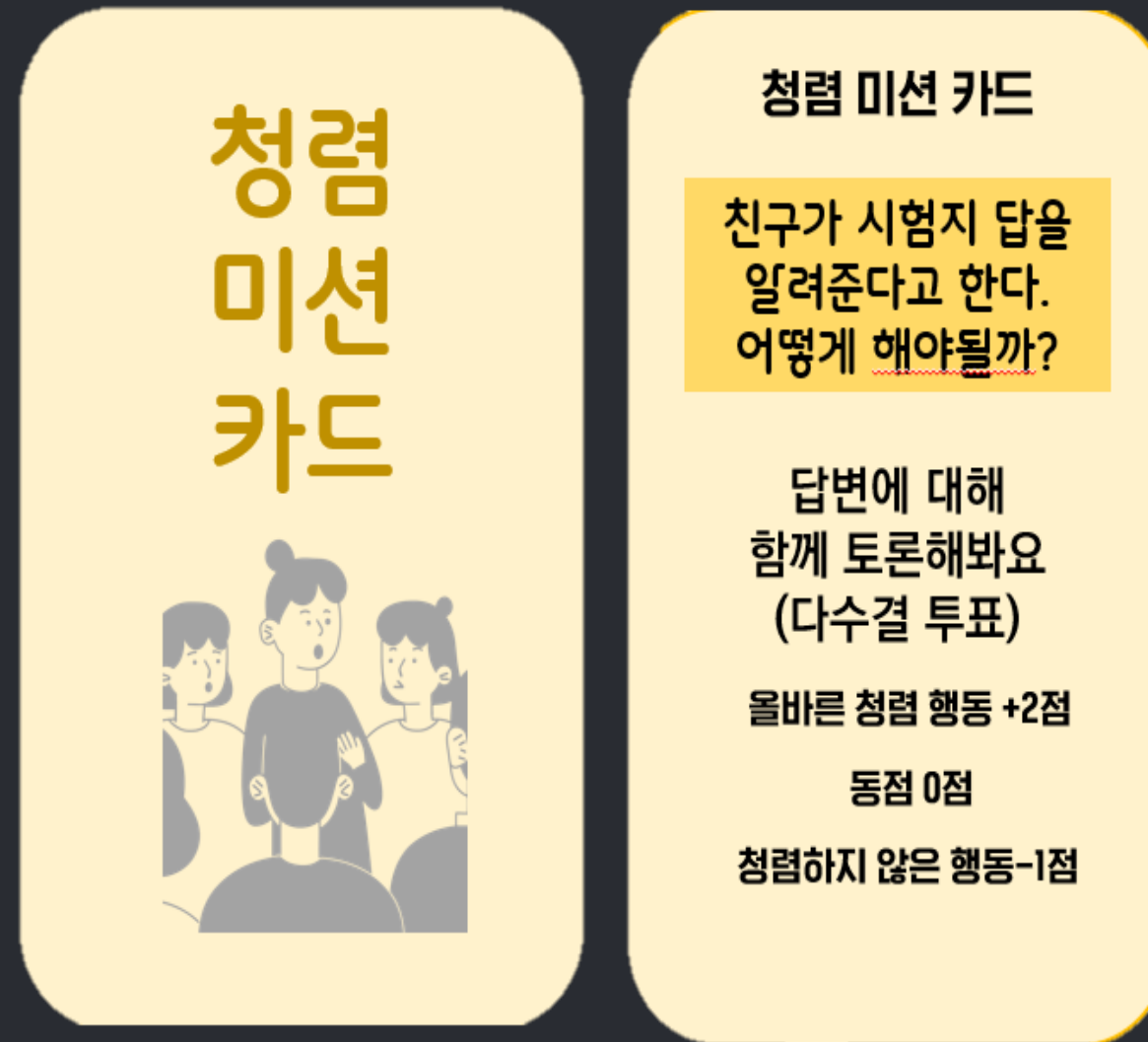
1. 감시와 처벌
2. 원칙과 규칙
3. 친구의 조언
4. 선생님 말씀



정답은 가점 2점, 틀리면 0점



## IV. 청렴 미션카드 같이 풀어보아요



**카드 뒷면에 미션이 있어요! 팀원들의 생각을 토론힬하여 말해주세요(1분)**

전체 반 학생들과 선생님 의견 다수결로 정답을 판단해요  
올바른 청렴 행동이면 2점, 청렴하지 않은 행동이면 -1점이에요

## IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요

청렴  
미션  
카드



친한 친구가 시험지  
답을 알려달라고 한다.  
어떻게 해야될까?

1분동안 팀과 토론해서 답을 말해요

정답은 우리반 전체 다수결로 투표해요~

청렴하면 2점!

청렴하지 않으면 -1점!



## IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요

### 청렴 미션 카드



짜궁이 반장선거에 나가는데  
햄버거를 사준다고 하며  
뽑아달라고 한다.  
어떻게 해야할까?

1분동안 팀과 토론해서 답을 말해요

정답은 우리반 전체 다수결로 투표해요~

청렴하면 2점!

청렴하지 않으면 -1점!



# 청렴 마블 보드게임 시작해볼까요?

**기억해요!**

점수가 중요한 것이 아니에요~

**함께 협력하여 이야기** 하고

**청렴하고 공정한 생각**을 하는게

가장 중요합니다

**우수팀은 상품!**

(점수 높은 팀만 받는것 아니에요)

