

2025년 국민참여 청렴콘텐츠 공모전

초등학생 청렴 교육 프로그램: 청렴 마블 보드게임

청렴에너지팀 (유지은, 곽혜림)

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식								
	청렴퀴즈							
	청렴퀴즈							
무인도 휴식								
청렴 축제								
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴퀴즈	청렴 보너스 1점



I. 프로그램 개요

청렴의 가치를 재미있게 배울 수 있는 보드게임 형식의 교육 프로그램입니다.

초등학교 고학년 학생들이 일상 속에서 청렴의 개념을 쉽게 이해하고, 실제 사례를 바탕으로 윤리적이고 청렴한 판단을 할 수 있도록 훈련할 수 있습니다.

부루마블과 유사한 형식으로 구성되어 학생들이 친숙하게 접근할 수 있으며, 다양한 미션과 퀴즈를 통해 청렴의 가치를 자연스럽게 내면화할 수 있습니다.

프로그램 목적

청렴의 개념을 생활속에서 쉽게 이해하고 실제 사례를 바탕으로 윤리적이고 청렴한 판단을 할 수 있도록 훈련하기 위함

프로그램 대상

초등학교 고학년 학생 (3~6명 내외)

프로그램 형태

참여형 보드게임 (실내활동)

소요시간

약 1시간

부루마블 보드게임 형식과 유사한 청렴 마블 보드게임을 구성하여 초등학생이 친숙하게 즐길 수 있는 직관적인 청렴 교육

- 사각형 경로의 보드게임에서 미션 칸, 특수 칸, 벌칙 칸 등을 부여하여 주사위를 굴려 이동하며, 도착한 칸의 카드를 뽑고 미션을 수행
- 미션 수행 결과에 따라 점수를 획득하거나 감점
- 단순한 놀이를 넘어 청렴의 가치를 자연스럽게 습득가능
- 일상 속에서 청렴한 판단을 내릴 수 있는 능력 향상
- 팀 활동을 통해 협동심과 의사소통 능력 함양

II. 준비물 및 게임환경



준비물

- 청렴 마블 보드게임판
- 청렴 퀴즈카드
- 보드게임 말(3~6개)
- 주사위
- 점수 기록지
- 청렴상품(우승자 시상)

게임 환경 설정

이 프로그램은 실내에서 진행되며, 3~6명의 학생들이 참여(조별 참여) 게임판은 모든 참가자가 잘 볼 수 있도록 컴퓨터 모니터에 띄우기

기본 안내

청렴의 기본 개념과 게임 규칙을 간단히 설명하고, 학생들이 질문이 있는지 확인선생님은 학생들의 활동을 관찰하며 필요시 도움을 제공하고, 게임이 청렴 교육목적에 맞게 진행되도록 안내

소요 시간

약 1시간으로 계획
(도입 부분 5분, 게임 진행 45분, 마무리 및 소감 나누기 10분)

III. 보드게임 구성요소



- 청렴 마블 보드게임은 사각형 경로의 보드판으로 구성
- 다양한 종류의 칸이 배치
- 각 칸은 색상으로 구분
- 초등학생들이 쉽게 이해하고 흥미를 가질 수 있도록 디자인

출발 칸

게임의 시작점으로, 모든 플레이어는 이 칸에서 게임을 시작한 바퀴를 돌아 출발 칸을 지나갈 때마다 보너스 점수

청렴 미션 칸

이 칸에 도착하면 청렴 미션 카드를 뽑고 주어진 상황에 어떻게 행동할지 답변. 청렴한 선택을 하면 점수를 얻고, 그렇지 않은 선택을 하면 감점

벌칙 칸 (무인도 휴식)

이 칸에 도착하면 한 턴 휴식. 규칙을 지키는 것의 중요성을 배울 수 있음

청렴 퀴즈 칸

이 칸에 도착하면 청렴 퀴즈 카드를 한 장 뽑아 문제 해결(청렴관련 다양한 상황) 정답을 맞추면 점수를 얻고, 틀리면 감점

기부 칸

이 칸에 도착하면 자신의 점수 중 일부를 다른 플레이어에게 기부 협력과 나눔의 가치 습득 가능

특수 이벤트 칸

청렴 축제와 같은 특별한 이벤트가 발생하여 보너스 점수를 받을 수 있음

IV. 청렴마블 게임 예시

- ✓ 청렴 퀴즈 칸에 도착했을 때 뽑게 되는 카드에는 다양한 청렴 관련 객관식 퀴즈포함
- ✓ 초등학생들이 청렴의 개념을 이해하고 일상 속에서 청렴한 판단을 내릴 수 있도록 돋기 위해 설계

청렴퀴즈를 통해 학생들은 청렴의 개념과 가치를 일상 사례 속에서 자연스럽게 배울 수 있음

퀴즈 1

친구가 숙제를 보여달라고 한다. 어떻게 할까?

- A. 친구와 사이좋게 지내기 위해 보여준다. (감점 -1점)
- B. 거절하고 선생님께 말씀드린다. (가점 1점)

퀴즈 2

청렴의 반대말로 옳은 것은?

- 정직
- 부패
- 성실
- 공정

퀴즈 3

부정행위 예방을 위해 중요한 행동은?

- 감시와 처벌
- 원칙과 규칙
- 친구의 조언
- 선생님의 말씀

퀴즈 4

공공의 이익을 위해 개인의 이익을 포기하는 것은?

- 자율
- 청렴
- 이기심
- 이타심

청렴 퀴즈 카드



청렴 퀴즈 카드

부정행위 예방을
위해 중요한 행동은?

[가점 2점]

감시와 처벌

원칙과 규칙

친구의 조언

선생님 말씀

정답은 답지표를 확인하세요

IV. 청렴마블 게임 예시



- 학생들은 일상 속에서 마주할 수 있는 다양한 윤리적 딜레마 상황에서 청렴한 판단을 내리는 연습
- 그렇게 생각한 이유를 발표하여, 청렴 인식 제고
- 자신의 선택에 따른 결과를 게임 속에서 경험하여 청렴한 행동의 중요성을 체감

- ✓ 청렴 미션 칸에 도착했을 때 뽑게 되는 카드에는 다양한 상황극이 제시됨
- ✓ 학생들은 주어진 상황에서 어떻게 행동할지 주관식으로 답변
- ✓ 답변의 청렴성에 따라 점수를 얻거나 잃게됨

미션 1

반장 선거에 나간 친구가 비싼 선물을 사준다고 한다. 어떻게 할까?

- 선물을 받는다 (감점 -2점)
- 선물을 받지 않고 정직하게 투표한다 (가점 2점)
- 선물을 받지 않고 선생님께 알린다 (가점 3점)

미션 2

동료가 부정행위를 한다. 어떻게 해야될까?

- 모른 척한다 (감점 -1점)
- 조용히 그만하라고 말한다 (가점 1점)
- 선생님께 알린다 (가점 2점)

미션 3

친구가 시험지 답을 알려준다고 한다. 어떻게 해야될까?

- 답을 받아 적는다 (감점 -2점)
- 거절하고 스스로 공부한다 (가점 2점)
- 거절하고 함께 공부하자고 제안한다 (가점 3점)

미션 4

수업시간에 친구가 대신 출석체크를 해달라고 한다. 어떻게 할까?

- 친구를 위해 대신 출석체크를 해준다 (감점 -2점)
- 거절하고 직접 출석해야 한다고 말한다 (가점 2점)
- 거절하고 선생님께 상황을 설명한다 (가점 2점)

V. 게임 진행 방법

1 게임 준비

보드게임판을 펼치고 각 플레이어에게 말을 나눠줍니다.

모든 플레이어는 출발 칸에 말을 놓고 게임을 시작할 준비를 합니다. 청렴 퀴즈 카드와 청렴 미션 카드를 각각 섞어서 보드 옆에 놓습니다.

2 게임 시작

가위바위보나 주사위를 굴려 순서를 정합니다.

순서대로 주사위를 굴려 나온 숫자만큼 말을 이동시킵니다. 도착한 칸에 따라 해당하는 활동을 수행합니다.

3 미션 수행

청렴 퀴즈 칸에 도착하면 퀴즈 카드를 뽑아 문제를 풀고, 청렴 미션 칸에 도착하면 미션 카드를 뽑아 상황에 대한 답변을 합니다. 기부 칸에 도착하면 다른 플레이어에게 점수를 기부하고, 벌칙 칸에 도착하면 한 턴을 쉽니다.

4 점수 계산

각 미션과 퀴즈의 결과에 따라 점수를 획득하거나 감점을 받습니다. 게임 진행자는 각 플레이어의 점수를 기록지에 기록합니다.

5 게임 종료

정해진 시간(약 45분)이 지나거나, 모든 플레이어가 보드판을 2바퀴 돌았을 때 게임이 종료됩니다. 최종 점수를 계산하여 가장 높은 점수를 얻은 플레이어가 우승자가 됩니다.

VI. 게임 마무리 및 평가

최종 점수 계산

게임이 종료되면 각 플레이어의 최종 점수를 계산

- 청렴 퀴즈 정답 점수
- 청렴 미션 성공 점수
- 기부를 통한 협력 점수
- 특수 이벤트 보너스 점수
- 벌칙으로 인한 감점

모든 항목의 점수를 합산하여 최종 점수를 산출합니다.

우수 청렴인, 기부우수상 시상

- 가장 높은 점수를 얻은 플레이어 또는 팀에게 '우수 청렴인' 상을 수여
- 가장 많은 기부를 한 팀에 기부 우수상 수여
- 상품은 작은 학용품이나 청렴 관련 기념품 등으로 준비
- 시상을 통해 학생들의 성취감을 높이고 청렴의 가치를 더욱 강조

실생활 적용 다짐

게임 마무리 단계에서는 학생들이 게임을 통해 배운 청렴의 가치를 실생활에서 어떻게 적용할 수 있을지 생각해보는 시간 부여
각자 청렴한 행동에 대한 개인의 다짐과 목표를 작성하여 제출

다짐 작성 예시:

- "나는 시험에서 부정행위를 하지 않고 정직하게 공부하겠습니다."
- "친구들과의 약속을 지키고 정직하게 행동하겠습니다."
- "공공장소에서 규칙을 잘 지키고 다른 사람들을 배려하겠습니다."

작성한 다짐은 교실에 게시하여 지속적으로 실천

소감 나누기

게임을 마친 후 학생들이 느낀 점과 배운 점을 자유롭게 나누는 시간
게임의 교육적 효과를 더욱 강화하고, 청렴의 가치 내면화

VII. 프로그램 기대효과



초등학생의 능동적 참여

- 경쟁과 협력의 요소로 학생들이 적극적으로 참여
- 게임 형식의 교육은 학생들의 흥미를 유발
- 자발적인 참여를 이끌어내어 교육 효과를 높임



청렴 가치 내재화

- 주입식 교육이 아닌 게임과 퀴즈를 통해 청렴에 대해 자연스럽게 습득
- 실제 상황에 기반한 미션과 퀴즈를 통해 청렴한 판단과 행동을 연습함으로써 청렴 가치를 내면화

- 청렴 마블 게임은 청렴의 가치를 실생활에 적용할 수 있는 능력을 키우는데 중점
- 게임을 통해 학생들은 청렴한 행동이 가져오는 긍정적인 결과를 경험
- 학교 교육과정과 연계하여 도덕, 사회 등의 교과목에서 활용 가능
- 학생들의 발달 단계와 특성을 고려한 맞춤형 교육 방법으로, 청렴 교육의 효과 극대화
- 장기적으로 청렴한 가치관을 가진 시민으로 성장할 수 있는 기반 마련
- 사회 전체의 청렴 문화 확산에 기여할 수 있을 것으로 기대



협동심, 의사소통 능력 향상

- 팀별 의사결정 과정을 통해 소통 역량이 향상
- 게임 중 발생하는 다양한 상황에 대해 토론하고 의견을 나누는 과정에서 의사소통 능력, 협동심 향상

VIII. 프로그램 확장 및 발전방향

청렴 마블 보드게임은 기본 형태에서 다양한 방향으로 확장하고 발전시킬 수 있습니다.

이를 통해 더 많은 학생들에게 청렴 교육의 기회를 제공하고, 교육 효과를 높일 수 있습니다.

디지털 버전 개발



보드게임의 디지털 버전을 개발하여 온라인 교육 환경에서도 활용할 수 있도록 합니다.

이를 통해 더 많은 학생들이 시간과 장소에 구애받지 않고 청렴 교육에 참여할 수 있습니다.

연령별 버전 개발



초등학교 저학년, 중학생, 고등학생 등 다양한 연령대에 맞는 버전을 개발하여 연령에 적합한 청렴 교육을 제공합니다.

각 연령대의 발달 특성과 이해 수준에 맞게 내용과 난이도를 조정합니다.

교육과정 연계



학교 교육과정과 연계하여 도덕, 사회, 창의적 체험활동 등 다양한 교과목에서 활용할 수 있도록 프로그램을 발전시킵니다.

교사용 지도서와 학생용 워크북을 개발하여 교육 효과를 높입니다.

가정 및 지역사회 참여



가정에서도 활용할 수 있는 가족용 버전을 개발하고, 지역사회 기관과 연계하여 다양한 환경에서 청렴 교육이 이루어질 수 있도록 합니다.

학부모와 지역사회의 참여를 통해 교육 효과를 확대합니다.

청렴 마블 보드게임을 통해 학생들이 청렴의 가치를 즐겁게 배우고,

이를 일상 속에서 실천하는 청렴한 시민으로 성장할 수 있기를 바랍니다.

청렴 마블 보드게임

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식							청렴 축제	
청렴퀴즈							3점 기부	
청렴퀴즈							청렴 보너스 1점	
무인도 휴식							청렴미션	
청렴 축제							청렴퀴즈	
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴퀴즈	청렴 보너스 1점

청렴 마블 GAME

청렴퀴즈 카드

청렴미션 카드



II. 준비물 및 게임환경



준비물

- 청렴 마블 보드게임판
- 청렴 퀴즈카드
- 보드게임 말(3~6개)
- 주사위
- 점수 기록지
- 청렴상품(우승자 시상)

게임 환경 설정

1. 4명 씩 조를 만들어요
(테이블 붙이기)
2. 각 조의 팀 이름 정해요
3. 선생님이 뽑기로 주사위 팀 순서를 정해요

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식								청렴 축제
청렴퀴즈								3점 기부
청렴퀴즈								청렴 보너스 1점
무인도 휴식								청렴미션
청렴 축제								청렴퀴즈
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴퀴즈	청렴 보너스 1점

청렴 미션 카드



청렴 퀴즈 카드



III. 보드게임 설명

출발 칸 : 청렴 마블 보드게임 START

청렴 미션 칸 : 미션카드를 뽑고 답을 말해요

답을 잘 모르겠으면 팀원과 논의해도 좋아요~

청렴 퀴즈 칸 : 퀴즈카드를 뽑고 정답을 맞춰요

답을 잘 모르겠으면 팀원과 논의해도 좋아요~

벌칙 칸 (무인도 휴식) : 주사위 한 턴 휴식

기부 칸 : 우리 팀의 점수를 다른 팀에게 기부

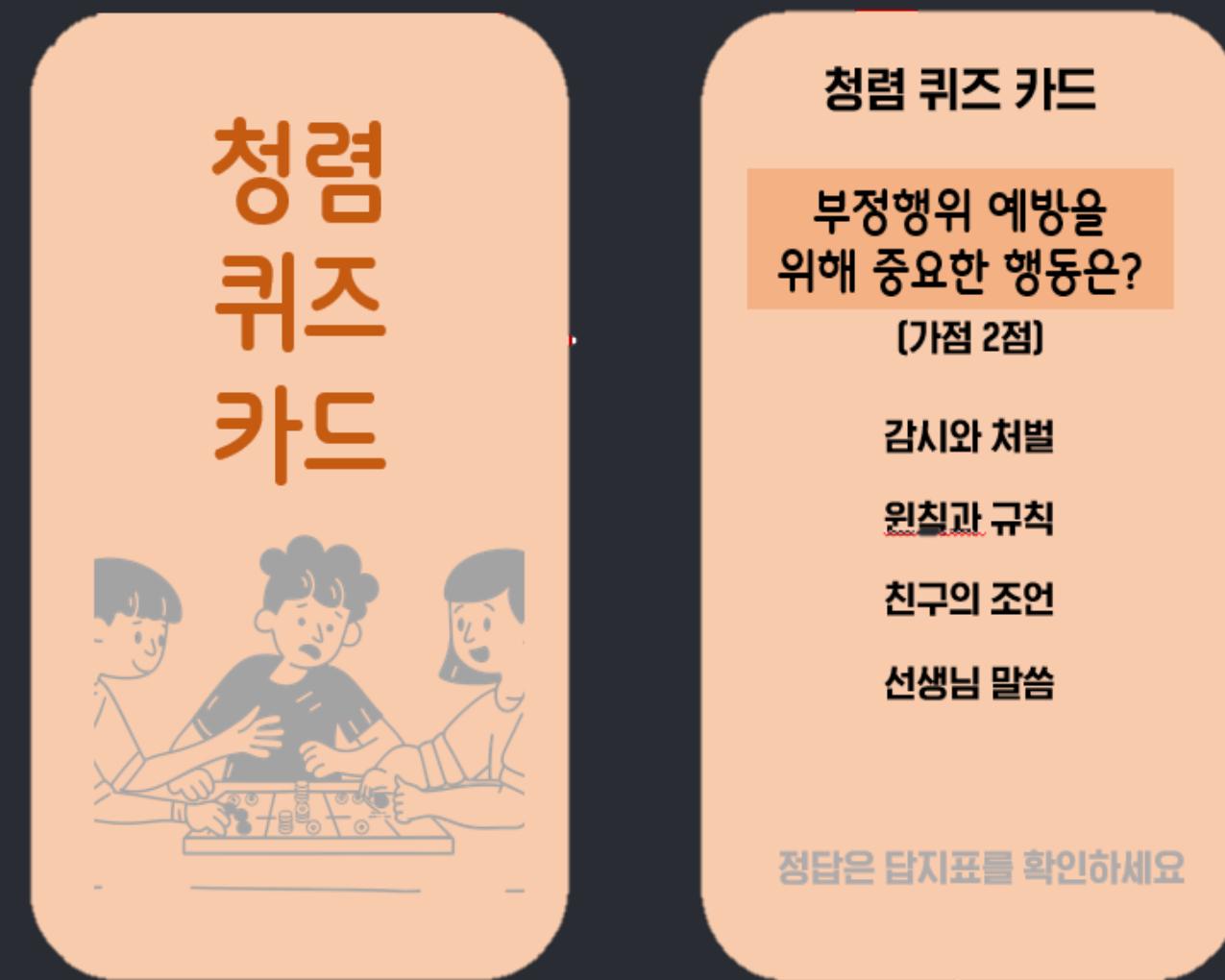
나눔 점수를 얻을 수 있어요

특수 이벤트 칸 : 보너스 점수를 받을 수 있어요

청렴 축제	청렴미션	청렴 보너스 2점	1점 기부	청렴미션	청렴퀴즈	청렴퀴즈	무인도 휴식	청렴퀴즈
무인도 휴식								청렴 축제
	청렴퀴즈							3점 기부
	청렴퀴즈							청렴 보너스 1점
	청렴미션							청렴 퀴즈
청렴 축제								
출발 →	청렴퀴즈	청렴퀴즈	청렴미션	청렴퀴즈	청렴 보너스 3점	무인도 휴식	청렴 퀴즈	청렴 보너스 1점



IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요



카드 뒷면에 퀴즈가 있어요

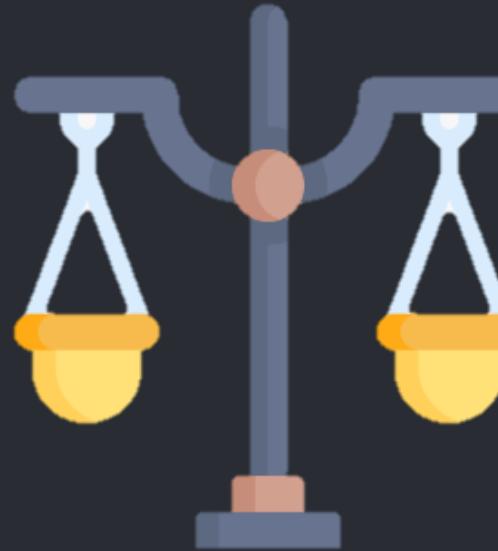
맞추면 점수 2점이에요. 잘 모르면 팀원과 1분 토론해요

IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요



청렴의 반댓말로 옳은 것은?

1. 정직
2. 부패
3. 성실
4. 공정



정답은 가점 2점, 틀리면 0점

IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요



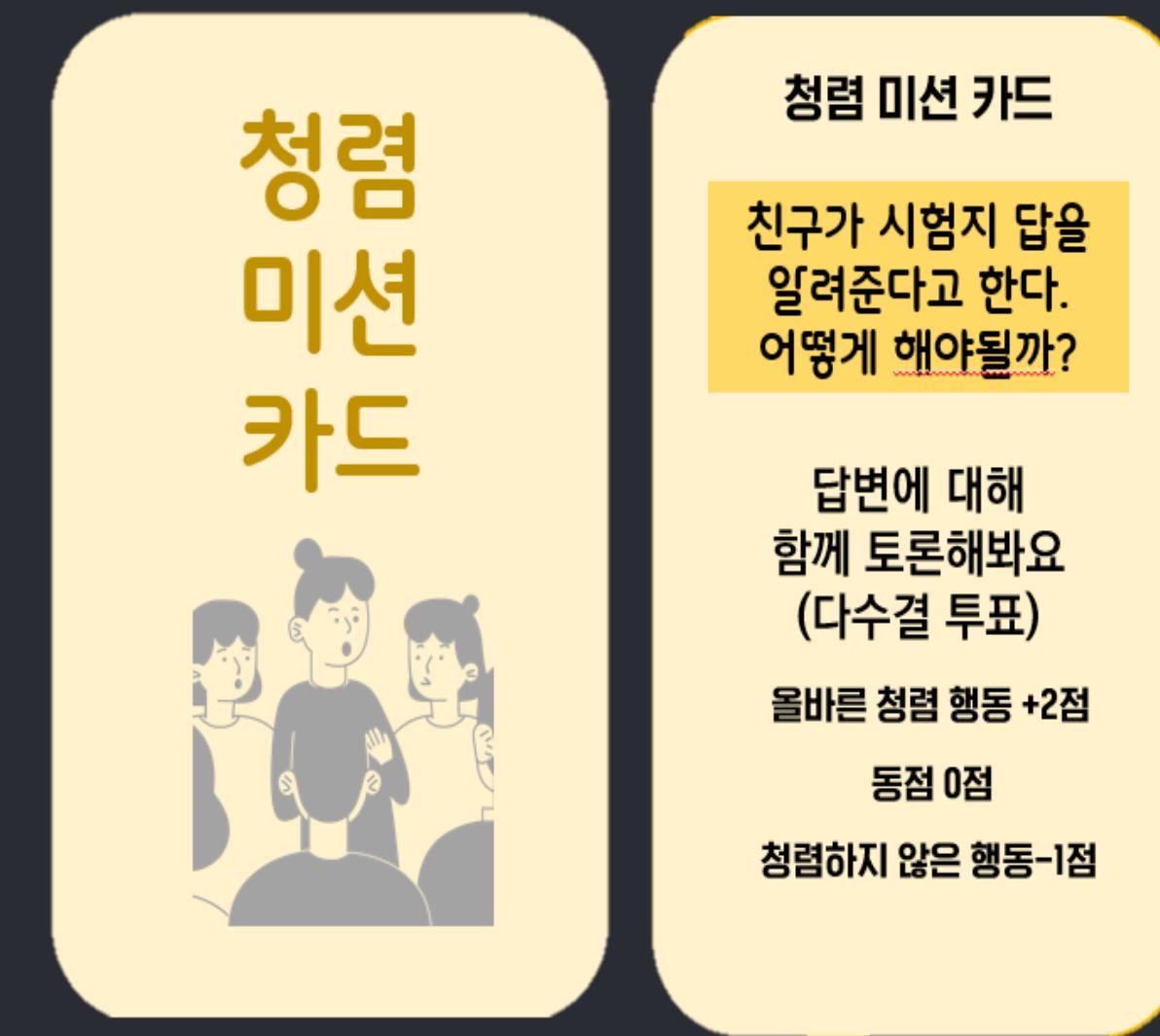
부정행위 예방을 위해 필요한 것은?

1. 감시와 처벌
2. 원칙과 규칙
3. 친구의 조언
4. 선생님 말씀



정답은 가점 2점, 틀리면 0점

IV. 청렴 미션카드 같이 풀어보아요



카드 뒷면에 미션이 있어요! 팀원들의 생각을 토론하여 말해주세요(1분)

전체 반 학생들과 선생님 의견 다수결로 정답을 판단해요
올바른 청렴 행동이면 2점, 청렴하지 않은 행동이면 -1점이에요

IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요



친한 친구가 시험지
답을 알려달라고 한다.
어떻게 해야될까?

1분동안 팀과 토론해서 답을 말해요

정답은 우리반 전체 다수결로 투표해요~

청렴하면 2점!

청렴하지 않으면 -1점!



IV. 청렴 퀴즈카드 같이 풀어보아요



짝꿍이 반장선거에 나가는데
햄버거를 사준다고 하며
뽑아달라고 한다.
어떻게 해야할까?

1분동안 팀과 토론해서 답을 말해요

정답은 우리반 전체 다수결로 투표해요~

청렴하면 2점!

청렴하지 않으면 -1점!



청렴 마블 보드게임 시작해볼까요?

기억해요!

점수가 중요한 것이 아니에요~

우수팀은 상품!

(점수 높은 팀만 받는것 아니에요)

함께 협력하여 이야기하고

청렴하고 공정한 생각을 하는게

가장 중요합니다

